

รายละเอียดโครงการกีฬาสัมพันธ์นิสิตสาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ (ENIAC Game) ครั้งที่ 14

1. ชื่อแผนยุทธศาสตร์/แผนกลยุทธ์

- ยุทธศาสตร์ 1 มีความเข้มแข็งด้านการวิจัย และนวัตกรรมทั้งในส่วนของนิสิต อาจารย์ และบุคลากร
กลยุทธ์ที่ 3 พัฒนากลไกการบูรณาการงานวิจัย และการเรียนการสอน
แนวทางการดำเนินงานที่ 3.3 สนับสนุนนิสิตเข้าร่วมประกวดผลงานทางวิชาการ และสิ่งประดิษฐ์
- ยุทธศาสตร์ 2 เป็นแหล่งการเรียนรู้และเป็นที่พักของสังคม
กลยุทธ์ที่ 3 เป็นที่พักให้แก่ นิสิตเก่า
แนวทางการดำเนินงานที่ 3.2 เป็นที่พักให้แก่ นิสิตเก่า
- ยุทธศาสตร์ 3 มีระบบบริหารจัดการที่คล่องตัว มีธรรมาภิบาล และมีประสิทธิภาพ
กลยุทธ์ที่ 4 รักษาและดำรงศิลปวัฒนธรรมประเพณี

แนวทางการดำเนินงานที่ 4.1 สนับสนุนให้คณาจารย์ บุคลากร และนิสิต ทำกิจกรรมเพื่อการอนุรักษ์
สืบสานวัฒนธรรมประเพณีของไทย

สอดคล้องตามงานประกันคุณภาพ

- ตัวบ่งชี้ที่ 2.8 ระดับความสำเร็จของการเสริมสร้างคุณธรรมจริยธรรมที่จัดให้กับนิสิต
โดยมีผลการประเมินบรรลุเป้าหมายอย่างน้อยร้อยละ 90 ของตัวบ่งชี้
- ตัวบ่งชี้ที่ 3.1 ระบบและกลไกการให้คำปรึกษาและบริการด้านข้อมูลข่าวสาร

เกณฑ์มาตรฐาน

- 1. มีการจัดบริการให้คำปรึกษาทางวิชาการและแนะแนวการใช้ชีวิตแก่นิสิต
- 2. มีการจัดบริการข้อมูลข่าวสารที่เป็นประโยชน์ต่อนิสิต
- 3. มีการจัดกิจกรรมเพื่อพัฒนาประสบการณ์ทางวิชาการและวิชาชีพแก่นิสิต
- 4. มีการจัดบริการข้อมูลข่าวสารที่เป็นประโยชน์ต่อศิษย์เก่า
- 5. มีการจัดกิจกรรมเพื่อพัฒนาความรู้และประสบการณ์ให้ศิษย์เก่า
- 6. มีผลการประเมินคุณภาพของการให้บริการในข้อ 1-3 ทุกข้อไม่ต่ำกว่า 3.51 จากคะแนนเต็ม 5
- 7. มีการนำผลการประเมินคุณภาพของการให้บริการมาใช้เป็นข้อมูลในการพัฒนาการจัดบริการที่สนองความต้องการของนิสิต
- ตัวบ่งชี้ที่ 3.2 ระบบและกลไกการส่งเสริมกิจกรรมนิสิต

เกณฑ์มาตรฐาน

- 1. คณะจัดทำแผนการจัดกิจกรรมพัฒนานิสิตที่ส่งเสริมผลการเรียนรู้ตามกรอบมาตรฐาน
คุณวุฒิระดับอุดมศึกษาแห่งชาติทุกด้าน
 - 2. มีกิจกรรมให้ความรู้และทักษะการประกันคุณภาพการศึกษาแก่นิสิต
 - 3. มีการส่งเสริมให้นิสิตนำความรู้ด้านการประกันคุณภาพไปใช้ในการจัดกิจกรรมที่ดำเนินการโดย
นิสิตอย่างน้อย 5 ประเภทสำหรับนิสิตปริญญาตรี และอย่างน้อย 2 ประเภท สำหรับระดับ
บัณฑิตศึกษา
- จากกิจกรรมต่อไปนี้
- กิจกรรมวิชาการที่ส่งเสริมคุณลักษณะบัณฑิตที่พึงประสงค์
 - กิจกรรมกีฬาหรือการส่งเสริมสุขภาพ
 - กิจกรรมบำเพ็ญประโยชน์หรือรักษาสีน้ำแวล้อม
 - กิจกรรมเสริมสร้างคุณธรรมและจริยธรรม
 - กิจกรรมส่งเสริมศิลปะและวัฒนธรรม
 - 4. มีการสนับสนุนให้นิสิตสร้างเครือข่ายพัฒนาคุณภาพภายในคณะ/มหาวิทยาลัยและระหว่างคณะ
มหาวิทยาลัย และมีกิจกรรมร่วมกัน
 - 5. มีการประเมินความสำเร็จตามวัตถุประสงค์ของแผนการจัดกิจกรรมพัฒนานิสิต
 - 6. มีการนำผลการประเมินไปปรับปรุงแผนหรือปรับปรุงการจัดกิจกรรมเพื่อพัฒนานิสิต

สอดคล้องกับคุณลักษณะของบัณฑิตที่พึงประสงค์ (TQF)

- คุณธรรมจริยธรรม
- ความรู้
- ทักษะทางปัญญา
- ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ
- ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสารและการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

สอดคล้องกับอัตลักษณ์ของนิสิตมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ (IDKU)

- สำนึกดี (Integrity) มีจิตใจที่ดีงาม มีความซื่อสัตย์สุจริต มีคุณธรรม มีจริยธรรม
- มุ่งมั่น (Determination) มีความตั้งใจมั่น มีความอดทน มีความวิริยะอุตสาหะมุ่งผลสัมฤทธิ์ในการทำงานและในการปฏิบัติใดๆ
- สร้างสรรค์ (Knowledge Creation) เป็นผู้ใฝ่รู้ มีความขวนขวายแสวงหาความรู้ มีความสามารถในการสร้างมูลค่าและคุณค่าจากความรู้ มีการสร้างนวัตกรรม
- สามัคคี (Unity) มีความร่วมมือร่วมใจ รู้จักประนีประนอม สามารถทำงานเป็นทีมและสามารถบูรณาการเชื่อมโยงในด้านต่างๆได้อย่างเหมาะสม

2. ชื่อโครงการ กีฬาสัมพันธ์นิสิตสาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ (ENIAC Game)

รหัสกิจกรรม

ชื่อองค์กรกิจกรรม ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

ประเภทกิจกรรม

ตามโครงการบัณฑิตยุคใหม่

- กิจกรรมเพื่อเสริมสร้างสมรรถนะ (สำหรับนิสิตรหัส 54 เป็นต้นไป)
(นิสิตต้องเข้าร่วมทุกด้าน ไม่น้อยกว่า 10 กิจกรรม และไม่น้อยกว่า 60 หน่วยชั่วโมง)
- ป. 1 พัฒนาคุณธรรม (2 กิจกรรม) จำนวน.....หน่วยชั่วโมง
 - กิจกรรมจิตสาธารณะ 1 กิจกรรม
 - กิจกรรมศาสนาหรือหลักคิดเชิงคุณธรรม 1 กิจกรรม
- ป. 2 พัฒนาทักษะการคิดและการเรียนรู้ (4 กิจกรรม) จำนวน.....หน่วยชั่วโมง
 - กิจกรรมทักษะภาษาต่างประเทศ 1 กิจกรรม
 - กิจกรรมทักษะไอที 1 กิจกรรม
 - กิจกรรมคิดเชิงวิเคราะห์หรือสร้างสรรค์หรือเรียนรู้ภูมิปัญญาท้องถิ่น 2 กิจกรรม
- ป. 3 พัฒนาทักษะเสริมสร้างความสัมพันธ์ (2 กิจกรรม) จำนวน.....หน่วยชั่วโมง
 - กิจกรรมเสริมสร้างทัศนคติประชาธิปไตย 1 กิจกรรม
 - กิจกรรมพัฒนาบุคลิกภาพ หรือ ทำงานเป็นทีม จำนวน 1 กิจกรรม
- ป. 4 พัฒนาสุขภาพ (2 กิจกรรม) จำนวน.....8.....หน่วยชั่วโมง
- กิจกรรมเพื่อสังคม (สำหรับนิสิตรหัส 54) จำนวน.....หน่วยชั่วโมง
(นิสิตต้องเข้าร่วมไม่น้อยกว่า 2 กิจกรรม และไม่น้อยกว่า 12 หน่วยชั่วโมง)
 - กิจกรรมจิตอาสา 1 กิจกรรม
 - กิจกรรมเพื่อคนด้อยโอกาสหรือบำเพ็ญประโยชน์ 1 กิจกรรม

3. ผู้รับผิดชอบโครงการ

อ.ดร.พิเชษฐ์ สีสายพรหม

4. หลักการและเหตุผล

การพัฒนาคุณภาพนิสิตให้เป็นเลิศนั้น นิสิตจำเป็นต้องมีความพร้อมทั้งความรู้ ความสามารถคุณธรรมจริยธรรม มีจิตใจและร่างกายที่สมบูรณ์ กิจกรรมกีฬาเป็นส่วนหนึ่งที่ช่วยให้นิสิตมีร่างกายที่สมบูรณ์แข็งแรง อีกทั้งยังเป็นการใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์ และเป็นการส่งเสริมให้นิสิตมีความกล้าแสดงออก รู้จักการให้อภัยซึ่งก่อให้เกิดความสามัคคี อันเป็นการสร้างความสัมพันธ์อันดีระหว่างนิสิต

โครงการกีฬาสัมพันธ์นิสิตสาขาคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ เป็นโครงการที่จัดมาเป็นอย่างต่อเนื่อง ประจำปีทุกปี โดยมีผู้เข้าร่วม คือ นิสิตภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ นิสิตสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ วิทยาเขต บางเขน ร่วมด้วย นิสิตสาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ นิสิตสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ วิทยาเขตกำแพงแสน และ นิสิตสาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ นิสิตสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ วิทยาเขตศรีราชา ซึ่งวัตถุประสงค์ของการ จัดกิจกรรมนี้ คือการสร้างสามัคคีของนิสิต มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ ทั้ง 3 วิทยาเขต ที่จะทำให้เกิดความร่วมมือและเป็นการสร้างความสัมพันธ์ที่ดีระหว่างนิสิตที่เรียนทางด้านสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ทุกวิทยาเขตต่อไป

5. วัตถุประสงค์

1. เพื่อเป็นการเสริมสร้างความสามัคคีในหมู่คณะให้กับนิสิตภายในสาขา
2. เพื่อส่งเสริมให้นิสิตมีน้ำใจเป็นนักกีฬา รู้แพ้ รู้ชนะ รู้อภัย
3. เพื่อส่งเสริมให้นิสิตใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์ ไม่ยุ่งเกี่ยวกับอบายมุขและสิ่งมีนเมา
4. เพื่อให้นิสิตทั้ง 3 วิทยาเขต ได้ทำความรู้จักและแลกเปลี่ยนประสบการณ์ แลกเปลี่ยนความรู้ที่เกี่ยวกับ วิชาชีพของตนเอง อันเป็นประโยชน์ซึ่งกันและกัน

6. กลุ่มเป้าหมาย มีผู้สนใจเข้าร่วมโครงการดังนี้

6.1 นิสิตชั้นปีที่ 1 (ภาคปกติและภาคพิเศษ)	จำนวน.....100.....คน
6.2 นิสิตชั้นปีที่ 2 (ภาคปกติและภาคพิเศษ)	จำนวน.....95.....คน
6.3 นิสิตชั้นปีที่ 3 (ภาคปกติและภาคพิเศษ)	จำนวน.....91.....คน
6.4 นิสิตชั้นปีที่ 4 (ภาคปกติและภาคพิเศษ)	จำนวน.....90.....คน
6.5 อาจารย์และบุคลากร	จำนวน.....3.....คน
รวม	จำนวน.....379.....คน

7. การดำเนินกิจกรรม

ขั้นตอนการดำเนินงานตามวงจร PDCA

1. การวางแผน (Plan: P)
 - 1.1 ประชาสัมพันธ์ผ่าน Facebook ภาควิชาฯ ให้กับบุคลากรและนิสิตทราบ
 - 1.2 รับสมัครบุคลากรและนิสิตเข้าร่วมโครงการ
 - 1.3 ดำเนินการเสนอขออนุมัติโครงการและงบประมาณ
 - 1.4 ติดต่อขอใช้สถานที่ในการแข่งขันกีฬา
 - 1.5 จัดทำเอกสารใบลงทะเบียน
 - 1.6 จัดทำเอกสารใบประเมินผลการจัดโครงการ
 - 1.7 จัดทำโครงการตามกำหนด
 - 1.8 แจก- เก็บแบบประเมิน
 - 1.9 สรุปค่าใช้จ่ายในการจัดโครงการ และรายงานผลการดำเนินงาน
 - 1.10 จัดทำ Transcript กิจกรรม
2. การดำเนินงาน (Do : D) จัดกิจกรรมตามกำหนดการ แจก- เก็บแบบประเมิน
3. ติดตามตรวจสอบขณะดำเนินงาน (Check : C) ติดตามตรวจสอบการดำเนินงานขณะปฏิบัติงาน หากมี ปัญหาให้แก้ไขสถานการณ์เฉพาะหน้าให้บรรลุเป้าหมาย

4. การปรับปรุงและพัฒนา (Act : A) สรุปผลการดำเนินงาน หาข้อสรุปและแนวทางแก้ไขหรือปรับปรุงในการดำเนินงานครั้งต่อไป

8. ระยะเวลาในการดำเนินการ

วันเสาร์ที่ 17 มีนาคม 2561

9. สถานที่ดำเนินการ

มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตบางเขน

10. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1. ทำให้เกิดความสามัคคีและการเสียสละในหมู่คณะ
2. นิสิตมีการพัฒนาทางด้านอารมณ์ มีน้ำใจเป็นนักกีฬา รู้แพ้ รู้ชนะ รู้ภัย
3. นิสิตได้ใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์ ไม่ยุ่งเกี่ยวกับอบายมุขและสิ่งมีนเมา
4. นิสิตทั้ง 3 วิทยาเขต ได้ทำความรู้จักและแลกเปลี่ยนประสบการณ์ แลกเปลี่ยนความรู้ที่เกี่ยวกับวิชาชีพของตนเอง อันเป็นประโยชน์ซึ่งกันและกัน

11. การปรับปรุงกิจกรรมจากครั้งก่อน

ไม่มี

12. ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ

- จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ
- ค่าเฉลี่ยความพึงพอใจ

13. ค่าเป้าหมาย (สอดคล้องกับตัวชี้วัด)

- 13.1. จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการไม่น้อยกว่า 75 เปอร์เซนต์
- 13.2. ค่าเฉลี่ยความพึงพอใจไม่น้อยกว่า 3.50 จากคะแนนเต็ม 5

14. งบประมาณในการดำเนินโครงการ (เงินรายได้งบกิจการนิสิต)

14.1 หมวดค่าใช้จ่าย

- ค่าอาหาร ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่ม
(จำนวน 379 คนๆ ละ 85 บาท) วันที่ 27 ส.ค.60 = 32,215-
- ค่าจ้างเหมาเช่าบริการเต้นท์ 5 หลัง ๆ ละ 400 บาท = 2,000-
- ค่าใช้บริการรถมหาวิทยาลัย (รถตะไต้ 4 คันๆละ 800 บาท = 3,200-
- จ้างเหมาเช่าเครื่องขยายเสียงและไฟส่องสว่าง = 9,585- 47,000.00 บาท

14.2 หมวดค่าวัสดุ

- ค่าป้ายไวนิล 1 ป้าย 3,000.00 บาท

รวมเป็นเงิน **50,000.00** บาท

จำนวนเงินตัวอักษร (ห้าหมื่นบาทถ้วน)

หมายเหตุ ขออภัยเจี่ยจ่ายทุกรายการ

(อ.ดร.พิเชษฐ สืบสายพรหม)

ผู้รับผิดชอบโครงการ

กำหนดการ
วันเสาร์ที่ 17 มีนาคม 2561

- ๐๗.๐๐ – ๐๗.๓๐ น. ลงทะเบียนเข้าร่วมงานบริเวณอาคารพลศึกษาและรับประทานอาหารว่าง
- ๐๗.๓๐ – ๐๗.๔๕ น. ประธานในพิธีกล่าวเปิดงาน
- ๐๗.๔๕ – ๑๒.๐๐ น. แยกย้ายแข่งกีฬาในแต่ละประเภท
- ๑๒.๐๐ – ๑๒.๓๐ น. พักรกลางวัน/รับประทานอาหารกลางวัน
- ๑๒.๓๐ – ๑๔.๐๐ น. แข่งขันสันทนาการ
- ๑๔.๐๐ – ๑๗.๐๐ น. กิจกรรมสันทนาการร่วมกันทั้งสามวิทยาเขตและรับประทานอาหารว่าง
- ๑๗.๐๐ – ๑๘.๐๐ น. ลงทะเบียนร่วมงานเลี้ยงพร้อมร่วมรับประทานอาหารค่ำบริเวณอาคารพลศึกษา พร้อมรับฟังการแสดงจากชมรมดนตรีสากล
- ๑๘.๐๐ – ๑๘.๔๕ น. การแสดงของแต่ละวิทยาเขต
- ๑๘.๔๕ – ๑๙.๐๐ น. ประกาศผลการแข่งขันและพิธีมอบรางวัล
- ๑๙.๐๐ – ๒๐.๐๐ น. การแสดงดนตรีจากชมรมดนตรีสากล
- ๒๐.๐๐ – ๒๐.๓๐ น. พิธีปิดงาน/เดินทางกลับโดยสวัสดิภาพ